

## Sirena Autoalimentada Generalidades

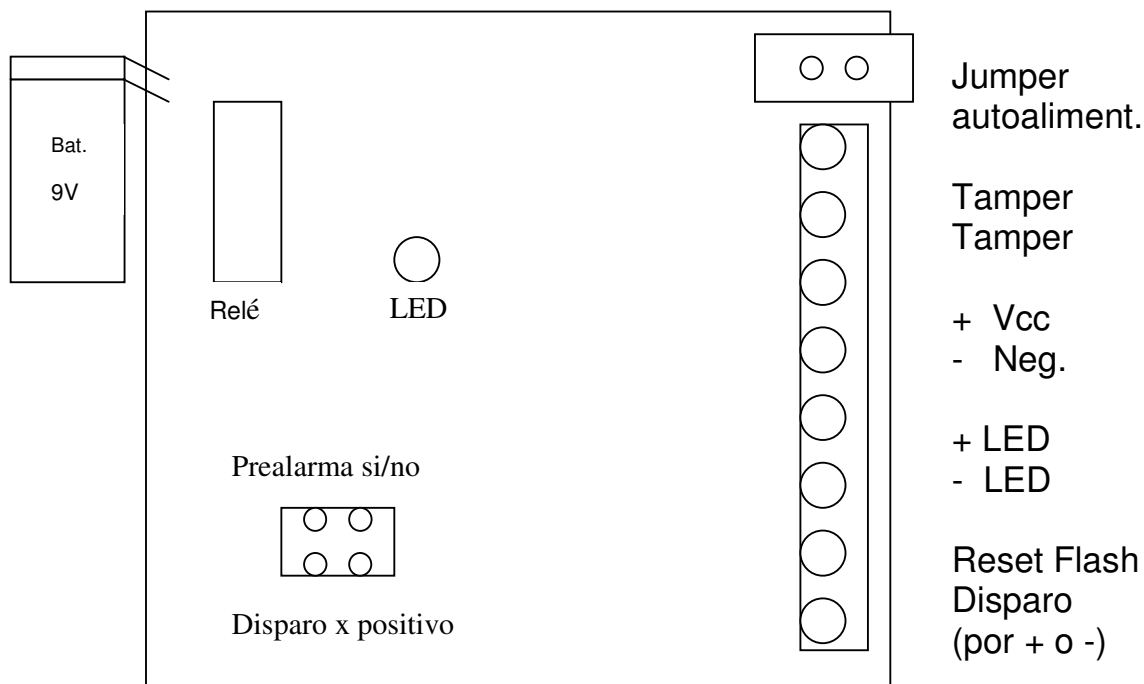
Esta es una Sirena que como característica principal comienza a sonar si es cortada (o desconectada) la alimentación de 12Vcc que viene desde el panel de alarma, tomando energía desde una Batería de 9V que esta contenida en el mismo gabinete.

Posee bornera para entrada de alimentación de 12Vcc y además un borne de disparo de la sirena el cual puede seleccionarse que sea por positivo o negativo.

Puede además seleccionarse una función en la cual el Flash queda encendido después de un disparo de la sirena, volviendo a apagarse al desactivar el panel de alarma (Borne Reset )

Por ultimo posee Pre-alarma la cual puede ser habilitada o no (Jumper Prealarma), Led de indicación de Activado del Panel y Tamper Antidesarme.

### Descripción de la Bornera:



- Jumper Autoalimentada:* este Jumper nos permite desconectar (al ser retirado) transitoriamente el circuito de la función "Autoalimentada" para que podamos instalar la sirena sin que esta esté sonando, debe ser colocado nuevamente antes de colocar la tapa.
- Bornes Tamper:* es un contacto normal cerrado que se abre al sacar la tapa de la sirena o al separar la misma de la pared.
- Bornes +Vcc y Negativo:* deben ser conectados a una alimentación constante desde el Panel de Alarma.
- Bornes LED:* normalmente son conectados a +Vcc y Salida Programable del Panel de manera de indicar cuando el mismo esta activado (no es necesario colocar una Resistencia en serie).
- Borne Reset Flash:* normalmente conectado a una salida Programable del Panel la cual debe ponerse a Negativo al Activar. Mediante esta señal se apaga el Flash el cual queda enclavado después de un disparo de la sirena. En caso de no conectar nada, el funcionamiento es el habitual (sin enclavamiento)
- Borne Disparo:* aquí debe conectarse la señal de disparo de sirena (normalmente salida de sirena del Panel de Alarma) . Podemos seleccionar la polaridad de esta señal, según conveniencia, con el Jumper: Disparo por Positivo, el cual si NO esta colocado actúa con Disparo por Negativo.
- Jumper Prealarma:* si esta colocado la Sirena tiene Prealarma (Beep durante 7 seg.), en caso contrario no.

Nota: no debe olvidarse la conexión de la Batería de 9V, la cual viene desconectada de fábrica.